



XBOX 360

LIVE

バンジョーと カズーの大冒険 ガレージ大作戦



■ 安全情報

光の刺激による発作について

ごくまれに、ゲーム中の強い光、光の点滅、パターンなどにより、発作を起こすことがあります。発作やてんかんなどの病歴がない方も、ビデオゲームを見ている間に、原因不明の光過敏でんかん発作を起こすことがあります。

この発作には、めまい、視覚の変調、目や顔の痙攣（けいれん）、手足の筋肉の痙攣やふるえ、前後不覚や意識の一時的な喪失などのさまざまな症状があります。

また、発作による意識喪失やひきつけのために転倒したり周囲のものにぶつかったりして、けがをすることもあります。

このような症状を感じた場合は、すぐにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。

保護者の方は、ゲームをしているお子様に注意を払ってください。年少者は、このような発作を起こしやすい傾向にあります。

あなたやご家族、ご親戚の中に、ゲーム中、またはそれ以外の状況で、過去にこの種の発作を起こした人がいる場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。

ゲームをするときは、次のことに注意しましょう。

- テレビから離れて座る
- 画面の小さいテレビを使う
- 明るい部屋でゲームをする
- 疲れているときや眠いときはゲームをしない

そのほかの健康と安全についての重要なお知らせ

このソフトウェアをご使用になる前に、Xbox 360® 本体の取扱説明書に記載されている「安全のために」、「健康のために」を必ずお読みください。

■ テレビの焼き付き現象について

プロジェクター（液晶方式を除く）やプラズマ テレビなどに長時間同じ画像を表示すると、「焼き付き」現象により、ゲームの画像がスクリーンに残り、ゲームをしていないときにもその画面が現れたままになってしまうことがあります。テレビのマニュアルを読んで、ゲームをしても問題がないか確認してください。マニュアルで確認できない場合は、テレビを販売したお店か製造会社にお問い合わせください。

■ CERO マークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントトレーディング機構 (CERO) の審査を受け、パッケージには年齢区分マーク（表面）及びアイコン（裏面）を表示しています。年齢区分マークは、CERO 倫理規定に基づいて審査され、それぞれの表示年齢以上対象の表現内容が含まれていることを示しています。パッケージ裏面のアイコンは対象年齢の根拠となる表現を表すもので、ゲーム全体の内容を示すものではありません。なお、全年齢対象のゲームソフトにはアイコンを表示していません。また、CERO の対象年齢は、本製品に対してのみ適用されるものであり、オンラインプレイなどを通して得られる追加の表現に関しては、この限りではありません。詳しくは CERO のウェブサイト (<http://www.cero.gr.jp/>) をご覧ください。

許諾を得ずに、このソフトウェアの複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。

■ このゲームをセーブするためには、最低 1 MB の空き容量が必要です。

● おかえりバンジョー 4

● ゲーム画面 5



● コントローラー 6

● ゲームについて 8

● ドタンバたうん 9

● 乗り物を組み立てる 14



● ゲーム ワールド 15

● チャレンジ 17

● マルチプレイヤー 20

● Xbox LIVE® について 22

● サポート情報 23

おかえりバンジョー

おなかのあたり、ちょっと太ったんじゃない？ グランチルダがもどってきて、また悪いことをたくらんでるっていうのに、すっかりたるんじゃないって情けないよ。おまけに、ゲーム世界の神様「ログ」が、カズーイのアクションを全部取り上げちゃったんだってね。でも、チャレンジをクリアするのに必要だろうってことで、だれも見たことがないくらいパワフルでかっこいい道具をくれたんでしょ？ そう、「レンチ」。このレンチを使えば、乗り物を組み立てたり、敵をこうげきしたり、重いものを持ち上げたりできるんだよ。それにゲームワールドで見つかるいろんなしきけも起動できるし。

ログは、いつまでたっても終わらないキミとグランチルダのケンカにウンザリして、最終決着をつけるべく登場したみたいだね。勝ったら何がもらえるのかって？ 「クルクルやま」まるごとぜんぶだよ！ 乗り物を組み立てるときは、「マンボモータース」に行けばマンボが助けてくれるはず。しっかりがんばってよね、バンジョー！ さあ、最後に笑うのはクマとトリかな、それとも魔女かな？



ゲーム画面





コントローラー

マンボ モータース作



の もの から じょうたい 乗った 状態



の もの の じょうたい 乗った 状態

ひだり 左トリガー

の ものをひっくり返す

の ストップ / バック

左右トリガー (同時に引き続ける)

の ホバリング
(ヘリコプター使用時)

LB

の こうもく 項目を切りかえる (左)

の うしろを見る

ひだり 左スティック

の いどう パンジョーの移動

の ものを押す

の 木箱などにさわっているとき)

の ネジネジ ボルトの操作

の バランスをとる (つなわりのとき)

の じょうけん 操縦

まっこう 方向パッド

の マンボ モータースに入る
(上ボタンを押し続ける)

の パーツの割り当てを変更する

BACK

の テスト トラックを出る

の マルチプレイヤーで時間をまきもどす (押し続ける)

START

の ポーズ メニュー



みぎ 右トリガー

の ものを持ち上げて運ぶ
(引き続ける)

の アクセル

RB

の こうちく 項目を切りかえる (右)

の パーツをすばやく取りつける
の じどうしゃうひく 乗り物の自動修復 (チャレンジ中)

Y ボタン

の 乗り物に乗る (押す)

の 乗り物を呼び出す (押し続ける)

の 乗り物から降りる

B ボタン

の 乗り物を修理する

の パーツを使う

X ボタン

の レンチ アタック

の もぐる (水中)

の 話しかける

の パーツをすばやく取りつける (押し続ける)

の パーツを使う

A ボタン

の ジャンプ / 飛びつく / 泳ぐ

の パーツを使う

右スティック

の いちへんこう カメラ位置変更 (クリック)

の いちにんしょりしてん 一人称視点 (クリックしたまま)

ゲームについて

「バンジョーとカズーイの大冒険：ガレージ大作戦」では、さまざまなチャレンジをクリアするための乗り物を組み立てて、数々のユニークなゲーム ワールドを探索します。もちろん、ソファに座ってメニュー画面をポップとながめていることもできますが、それではいつまでたってもチャレンジをクリアすることはできません。



ジグソーピース

ジグソーピースを集めるためにチャレンジで勝利しなければなりません。ジグソーパズルの形をしているジグソーピースは、ゲーム ワールドのロックを解除するために必要です。ジグソーピースの数が多いほど、たくさんのゲームに参加できます。

せっけい図

マンボ モータースで作成したせっけい図を保存しておくことができます。ウンバから、カスタム デザインのせっけい図を買うこともできます。



座席



レーザー



車輪

パーツ

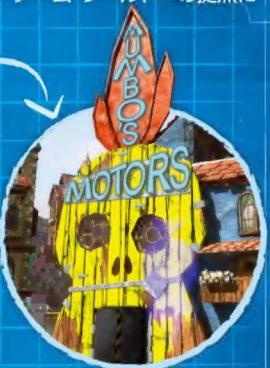
ドタンバたうんのあちこちにマンボの木箱が置かれています。この木箱をマンボ モータースに持っていくと、中に入っているパーツを乗り物に取りつけられるようになります。パーツはウンバから買うこともできますし、ジンジャー ピンゴで手に入れることもできます。

ドタンバたうん

「バンジョーとカズーイの大冒険：ガレージ大作戦」の舞台は、ドタンバたうんと6つのユニークなゲーム ワールド。ドタンバたうんは、ゲーム ワールドへの拠点になっています。

マンボ モータース

マンボ モータースは、乗り物を組み立てたり、ペイントしたり、テストしたり、保存するためのガレージです。乗り物を組み立てるときのヒントになるビデオ ガイドを見ることもできます。



カート



ゲーム ワールドのあちこちを探索するために、最初に手に入る乗り物がカートです。カートに乗って、マンボの木箱やゲーム グローブ、ジグソーピースなどを集めましょう。ドタンバたうんで使える乗り物はカートだけです。カートは、グランチルダ チャレンジでグランチルダをたおしたときに手に入るパーツでアップグレードできます。このアップグレードにより、ドタンバたうんの新しいエリアに行けるようになります。

ログのゲーム工場

ログのゲーム工場では、ゲーム グローブと役に立つヒントが手に入ります。とても大きな工場なので、かんたんに見つけられるはずです。



ゲーム グローブと台座

ログのゲーム工場で手に入るゲーム グローブを台座まで運んでセットすると、新しいゲーム ワールドへの扉が出現します。扉はジグソーピースを集めることで開けることができます。



ボギーのジム

わずかな投資で、スピード、パワー、スタミナをアップさせるトレーニングを受けることができます。トレーニングを重ねると、乗り物の運転以外の能力を向上させられます。



ジグジグましん

かくとくしたジグソーピースは、ドタンバたうんのジグジグましんから取り出することができます。それぞれのゲーム ワールドには専用のジグジグましんがあり、そのゲーム ワールドで勝ち取ったジグソーピースだけを取り出せます。ジグソーピースを取り出すには、レンチを使いましょう。ジグジグましんには、取り出せるジグソーピースの数が表示されています。



観光あんない所

モグラのボトルズがさまざまな情報を教えてくれます。無料の情報もありますが、役に立つ情報は有料です。

ジグソー バンク

ジグジグましんからジグソーピースを取り出したら、ジグソー バンクにあずけましょう。ジグソー バンク内の数字が、パンジョーがあずけたジグソーピースの数です。この数字より小さい数字が書かれたゲーム ワールドの舞台への扉は、自動的に開きます。



ウンバの店

フンバ ウンバは、チャレンジで使えるせっけい図と、マンボ モータースでパワフルな乗り物をつくるためのパーツを売っています。



けいさつ署

バイクレットはけいさつ署長ですが、とてもドタンバたうんの平和を守っているとは言えません。出来の悪い部下たちも、ドタンバたうんをバトロールしてはいますが、むしろもめごとを起こしたがっているようです。ジグジグましんからジグソーピースを取り出しているところを見つかったら、やっかいなことになるでしょう。バイクレットにオンブをわたせば、部下たちはしばらくの間、見ぬふりをしてくれるかもしれません。



オンブ

金、銀、銅のオンブは、ドタンバたうんの通貨です。チャレンジで手に入れたり、ドタンバたうんやゲームワールドで集めたりすることができます。乗り物をパワーアップするための新しいパーツやせっけいの図を買ったり、体力を上げるためにジムできたえたり、ヒントやからくりタワーのパスワードを教えてもらったりするときに使います。



ろうや、ジンジョー、ミンジョー

無実のジンジョーがろうやに閉じこめられています。バイクレットと相談して、ジンジョーをろうやから出してあげましょう。それぞれのジンジョーを、同じ色をした家まで連れて行けば、ごほうびがもらえます。ドタンバたうんには逃亡中のミンジョーもいます。ミンジョーをつかまえて空いているろうやに入ると、バイクレットからごほうびがもらえます。



からくりタワー

この古めかしい建物で、特別なパーツが入ったマンボの木箱が見つかります。からくりタワーを開けるには、オンブをわたしてパスワードを教えてもらう必要があります。

ワープパッド

ワープパッドを使えば、いっしゅんのうちに2つの場所の間を移動することができます。使えるのは、上を歩いたりカートで走ったりして有効になったワープパッドだけです。



ネジネジ ボルト

カズーイが、レンチを使ってこのシステムを起動してくれます。ネジネジボルトを使うと、ジグジグましんからジグソーピースを取り出したり、ろうやを開けたりすることができます。ネジネジボルトを起動するには(X)を押してレンチをセットし、(L)を回転させます。



の もの の 乗り物を組み立てる

の 乗り物はマンボ モータースで組み立てます。

の もの の 乗り物のランク

の 乗り物は、**動力**、**燃料**、**弾薬**、**重量**、**パーツ数**という 5つのカテゴリーでランク付けされて います。

の もの の 乗り物データベース

すべての 乗り物のせっけい図はここに保管されています。乗り物データベースにはいくつか のオプションがあります。

- **読み込み** 保存されたデザインを表示し、乗り物を改造することができます。
- **保存** 現在のデザインをせっけい図として保存します。
- **削除** 気に入らないデザインを削除します。
- **クリア** 現在組み立てているデザインをクリアして、新しい乗り物をせっけいしな すことができます。
- **テンプレート** とちゅうまで組み立ててある乗り物が用意されています。
- **せっけい図を送信** ほかのプレイヤーにせっけい図を送信できます。
- **せっけい図受信箱** ほかのプレイヤーから受信したせっけい図を 10 枚まで保存できます。
- **ビデオ ガイド** 乗り物をつくるのに役立つチュートリアルを見ることができます。

ペイント

乗り物に自由に色をぬってカスタマイズします。汚れてもいいように作業着を着てから 始めましょう。

テスト トラック

あなたの乗り物をテストするためのコース です。シングルプレイヤー モードでは、 を押すとマンボ モータースにもどります。マルチプレイヤー モードでは、 でメニューの表示と非表示を切りかえることができます。



テスト トラック

ゲーム ワールド

ドタンバたうんから、クルクルやま以外のゲーム ワールドにアクセスするには、ゲーム グローブを適切な台座にセットしなければなりません。扉の向こうへ行くには、扉に表示された数のジグソーピースを持っている必要があります。クルクルやま以外の各ゲーム ワールドにはいくつかの舞台があり、それぞれの舞台にチャレンジ が用意されています。

ナッティーのうじょう

ココナッツのうじょうがある緑ゆたかな この熱帯の島は、世界で一番かたい ココナッツで有名です。グランチルダは、ココナッツをぬすんで武器として使おう とたくらんでいます。



LOGBOX 720

ゲーム機の内部を細かく再現した、ログじまんのゲーム ワールドです。バンジョーは、バグをつぶそうとがんばっているプログラマーたちを助けようとしますが、グランチルダにジャマをされてしまいます。



バンジョーランド

バンジョーの名聲を利用するためバンジョー の名前がつけられたアミューズメント パーク です。スタッフたちはなんとかしてお客様を呼ぼうとバンジョーに助けを求める。グランチルダはバンジョーランドの最後を みとどけてやると息をまいています。



チャレンジ

ジゴッセウム

この巨大なアリーナは、古代ローマの栄光と現代のエキサイティングなスポーツをゆうごうして生まれました。ここでバンジョーは、グランチルダたちとさまざまなスポーツで対戦します。



ドキドキ エコぶらねっと

ナゾにつづまれたこのフシギな星を調べている調査員たちは、バンジョーの助けを必要としています。そして、グランチルダはいつものようにこの場所をメチャクチャにしたがっています。



クルクルやま

クルクルやまでくり広げられるグランチルダとの最終決戦に勝つことができれば、また元通りののんびりとした暮らしを取り戻すことができます。



グランチルダをたおすには、ゲームワールドでさまざまなチャレンジに参加しなければなりません。自分でつくった乗り物か、チャレンジ用に用意された乗り物でチャレンジに参加します。ゲームの目的を達成して、勝者の栄光を勝ち取りましょう!

ゲームホスト

ゲームワールドのゲームホストと話をして、ゲームの目的やログが決めたゲームの種類を確認したら、乗り物をえらぶか、マンボモータースに行って新しい乗り物を組み立てましょう。用意ができたら【チャレンジ】スタート】をえらんでください。



ゲームホスト

ゲームの種類

チャレンジには2つの種類があります。

- **自由選択** 持っている乗り物から好きなものを自由にえらべます。
- **ログ指定** ログが指定した乗り物でチャレンジをプレイします。チャレンジに勝てば、乗っていた乗り物が手に入る場合もあります。

賞品

チャレンジには3種類の賞品が用意されています。

- オンブ かろうじて勝った場合にもらえるのはこの賞品だけです。
- ジグソーピース だれもがほしがる賞品。ジグソーピースを集めれば集めるほど、たくさんのゲームを楽しめるだけでなく、グランチルダをたおすことにもつながります。

● T.T.トロフィー すばらしい成績をおさめたときにもらえる賞品です。それぞれのチャレンジにつきもらえるT.T.トロフィーは1つだけです。すでにジグソーピースをかくとくしたチャレンジをもう一度プレイしてT.T.トロフィーを自指す場合は、ドタンバたうんのトロフィートーマスを訪ねてみてください。



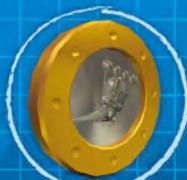
T.T.トロフィー

ジグソーピースを勝ち取った場合は、オンブももらいます。また、T.T.トロフィーを勝ち取ったときは、3つの賞品すべてをもらうことができます。

チャレンジはくり返しプレイすることができます。何度もプレイすることでタイムやスコアを上げて、よりよい賞品をもらえるようにがんばりましょう。

ジンジャー チャレンジと ジンジャー ビンゴ

それぞれのゲームワールドには何種類かのジンジャーがいて、ジンジャー チャレンジという特別なゲームをプレイできます。ジンジャー チャレンジに勝つと、ビンゴコインがもらいます。キングジンガリンのビンゴきゅうでんにコインを持って行き、ジンジャー ビンゴにチャレンジして、オンブや特別なバーツなどを手に入れましょう！



ビンゴコイン



ビンゴ！

ランキング

Xbox LIVEに接続している場合、あなたのベストタイムとスコアは、ランキングに自動的にアップロードされます。ランキングを見るには、を押してポーズメニューを表示し、[ゲームの情報]から[ランキングを見る]を選択してください。あなたがランキングのトップクラスの場合には、リプレイやせっけい図をアップロードして、ほかのユーザーと共有することができます。

リプレイ

ゲームの終わりに、自分のプレイ内容をリプレイとして保存できます。リプレイをフレンドと共有するには、を押してポーズメニューを表示し、[写真とリプレイ]、[リプレイリストを開く]、[自分のリプレイ]の順に選択し、共有するリプレイをえらんでを押します。ランキングにアクセスしているときに、そのゲームのトッププレイヤーたちが保存しているリプレイをダウンロードすることもできます。ほかのプレイヤーのリプレイを見て、スコアを上げるための参考にしましょう。

写真

ひとりでゲームをプレイしているときやリプレイを見ているときに、写真を撮影できます。を押してポーズメニューを表示し、[写真とリプレイ]から[写真をとる]を選択します。ここでは、自分が撮影した写真をアップロードして www.banjo-kazooie.com で共有したり、ほかのプレイヤーの写真をダウンロードしたりできます。を使ってカメラのポジションを決め、を押して写真を撮影します。保存した写真を見るには、ポーズメニューの[写真とリプレイ]から[フォトアルバムを開く]を選択します。



19

マルチプレイヤー

「バンジョーとカズーイの大冒険：ガレージ大作戦」は、Xbox LIVE または 1 台の Xbox 360 本体のローカル プレイでフレンドといっしょにゲームをプレイすることができます。マルチプレイヤー ゲームを開始するには、メイン メニューの [マルチプレイヤー] を選択してください。

ローカル プレイ

マルチプレイヤーをソロ モードでプレイするか、分割画面を使用してプレイすることができます。

Xbox LIVE

最高 8 人までのプレイヤーがチーム モード、またはソロ モードで戦うことができます。

マッチの選択

[ランク マッチ] を選択すると、レベルの近いプレイヤーと対戦できます。[プレイヤー マッチ] ではだれとでも対戦できます。同じグループのメンバーだけで 1 つのゲームをプレイするには、[シングル ゲーム マッチをプレイ] を選択します。「リーグ」と呼ばれる複数のゲームをプレイするには、[リーグ マッチをプレイ] を選択します。リーグでは、すべてのレース、すべてのスポーツ、またはすべてのレースとスポーツをプレイすることもできますし、カスタム リーグを作成することもできます。ログがスコアを記録してくれるなので、最後にチャンピオンを確認できます。また、次回から使用できるようにリーグの設定を保存することもできます。ランク マッチやプレイヤー マッチで、ほかのプレイヤーとグループを組みたい場合は、結果画面で **(X)** を押します。**(X)** を押したプレイヤー全員が 1 つのグループにまとめられ、いっしょにプレイを続けることができます。

みんなであそぶ

マルチプレイヤー ゲームを選択すると、グループ画面に移動します。ここでは、ゲームに参加しているほかのプレイヤーの名前が表示されます。フレンドをゲームに招待するには、**RB** を押して Xbox LIVE のフレンド リストにアクセスしてください。招待したプレイヤーのみが参加できるようにグループをロックするには、**(X)** を押します。

マッチのルール

以下のマッチのルールがシングル ゲーム マッチ、またはリーグ マッチに適用されます。

乗り物の種類は？

すべての乗り物が、ログの乗り物だけをを選択します。どちらでもいい場合は、「こだわらない」を選択してください。

チーム？ソロ？

チームに入らずに別々に参加することもできます。チーム戦の場合には 2 つのチームで競い合います。どちらでもいい場合は「こだわらない」を選択してください。

設定が完了したら、**START** を押してゲームを始めてください！

せっけい図のロック / ロック解除

乗り物のせっけい図にロックをかけることができます。せっけい図のロックを解除すると、ほかのプレイヤーがあなたのせっけい図をコピーして、自分の乗り物データベースに保存することができるようになります。グループ画面でせっけい図にロックをかける、あるいはロックを解除するには、**(A)** を押してください。せっけい図をコピーするには、**B** で一度テスト トラックに行ってから乗り物に近づいて、**(B)** を押して写真を撮影します。また、マンボ モータースの乗り物データベースから、フレンドにせっけい図を送信することもできます。

時間をまきもどす

レースのとちゅうでガケから落ちたり木にぶつかったりした場合に、時間をまきもどして失敗を取り消すことができます。時間をまきもどすには、**BACK** を押します。まきもどされるのはプレイヤーの時間だけで、その間はほかのプレイヤーにぶつかるはありません。画面右上の **BACK** のアイコンの個所で、プレイヤーがまきもどした時間が表示されます。

注意：「タマゴ & スプーン レース」では、時間をまきもどすことはできません。

プレイ オプション

プレイ オプションで優先したいプレイをマッチに関連付けできます。プレイ オプションは以下の通りです。

- **ランダム**：プレイ オプションがランダムに決定されます。
- **初心者**：初心者向きのプレイ オプションです。
- **成長中**：初心者から一歩ふみ出したいあなたへ。
- **仲間ほしゅう中**：チームを組んでプレイしたいときに。
- **スポーツ好き**：チームでスポーツを楽しみたいときに。
- **アスリート**：ひとりでスポーツを楽しみたいときに。
- **ファイター**：自分の強さに自信があるあなたへ。
- **スピード好き**：スリル満点のスピード感が味わいたいときに。

Xbox LIVE® について

サポート情報

Xbox LIVE は、いつでも好きなときに、世界中の誰とでも遊べるオンラインのゲーム環境です*。

Xbox LIVE では、自分の名刺代わりになるゲーマー カードを作って、好みにあったプレイヤーと友達になったり、一緒にゲームを遊んだりできるだけでなく、友達とボイスチャットをしたり、文字だけではなく音声やビデオでメッセージを送ることもできます*。さらに、Xbox LIVE マーケットプレースを通じて、ゲームのデモ版や予告編ムービー、ゲームをより楽しくする追加キャラクター、マップ、アイテムなど、さまざまなコンテンツをダウンロードできます*。

* 各ゲームにより対応機能は異なります。

Xbox LIVE を利用するための 保護者による設定

Xbox LIVE を利用するには、Xbox 360 本体をブロードバンド環境に接続し、Xbox LIVE サービスにサインアップすることが必要です。

Xbox LIVE サービスや Xbox 360 とブロードバンド回線の接続に関する詳細は <http://www.xbox.com/jp/> をご覧ください。

ゲームで使用されている 言語について

使用中のゲームで、現在表示されている言語以外の言語がサポートされている場合、Xbox ダッシュボードの [システム] - [本体の設定] - [言語] または [国や地域] をその言語に対応した設定にすることで、ゲームで使用できるようになります。詳しくは <http://www.xbox.com/jp/support/> をご覧ください。

カズーイ、キミもおかえり！ ごめんごめん、忘れてたわけじゃないよ。



お問い合わせ先

マイクロソフト株式会社

Xbox カスタマー サポート 0120-220-340

*※フリーダイヤルかご利用いただけない場合は 03-3570-8261 をご利用ください。

詳しくは次の URL をご覧ください。 <http://www.xbox.com/jp/support/>

ご購入いただいたゲームが本取扱説明書にある通り機能しない場合は、上記にあるお問い合わせ先までご連絡ください。なお、ゲーム内容や攻略法に関するお問い合わせはご遠慮ください。

受付時間 10:00 ~ 18:00 (日、祝日を除く)

聴覚や言語に障害がある方のための専用お問い合わせ窓口

聴覚や言語などに障害をお持ちで、電話での会話が困難な方のために、ファックスでお問い合わせを受け付けております。

ファックス番号: 0570 - 000 - 560

*この窓口は、聴覚や言語などに障害をお持ちの方の専用窓口です。障害をお持ちで電話での会話が困難な方以外からのファックスは受付できませんので、ご理解とご協力の程よろしくお願いいたします。

ご注意

- 1 安全のために本製品をご使用になる前に必ず取扱説明書をお読みください。
- 2 本製品は [NTSC-J] が記載されている日本国内仕様の Xbox 360 本体のみでお使いいただけます。
- 3 許諾を得ずに、複製、リバースエンジニアリング、配信、公共の場における実演、レンタル、商業目的での使用、またはコピーガードの解除を行うことは、固く禁じられています。
- 4 本製品に含まれる取扱説明書の一部または全部を無断で使用、複製することはできません。
- 5 本製品の仕様、および取扱説明書に記載されている事柄は、将来予告なしに変更されることがあります。

マイクロソフトは、この取扱説明書に記載される内容に限り、特許、特許申請、商標、著作権、またはその他の無体財産権を有する場合があります。この取扱説明書は、マイクロソフトの書面による明示的な許諾がある場合を除き、これらの特許、商標、著作権またはその他の無体財産権に関する権利をお客様に許諾するものではありません。

DynaFont® は、Dynamsoft Inc. の登録商標または商標です。

ここに記載された情報 (URL、インターネット・ウェブサイト関連を含む) は予告なく変更されることがあります。特に断りのない限り、ここに記載された企業、団体、商品、ドメイン名、E メールアドレス、ロゴ、人物、場所、出来事はフィクションであり、実在のいかなる企業、団体、商品、ドメイン名、E メールアドレス、ロゴ、人物、場所、出来事とは一切関係ありません。また、それらを意図したり推測させるものではありません。目的の如何に問わらずマイクロソフトコーポレーションの書面による許諾の無い限り、著作権法で保護された権利を制限することなく、いかなる部分も複製、検索システムへの保存及び紹介、並びにいかなる種類や手段による伝達（電子的、版下作成、コピー複写、録画その他）をしてはいけません。

© 2008 Microsoft Corporation. All Rights Reserved.

Microsoft、Microsoft Game Studios ロゴ、Xbox、Xbox 360、Xbox LIVE、Xbox 関連ロゴ、パンジョーイとカズーイの大冒險、rare、rare ロゴ、Windows、Windows Live は米国 Microsoft Corporation および / またはその関連会社の商標です。

Banjo-Kazooie: Nuts & Bolts uses havok®. © copyright 1999-2008 havok.com Inc. (and its Licensors).

All rights reserved. See www.havok.com for details.

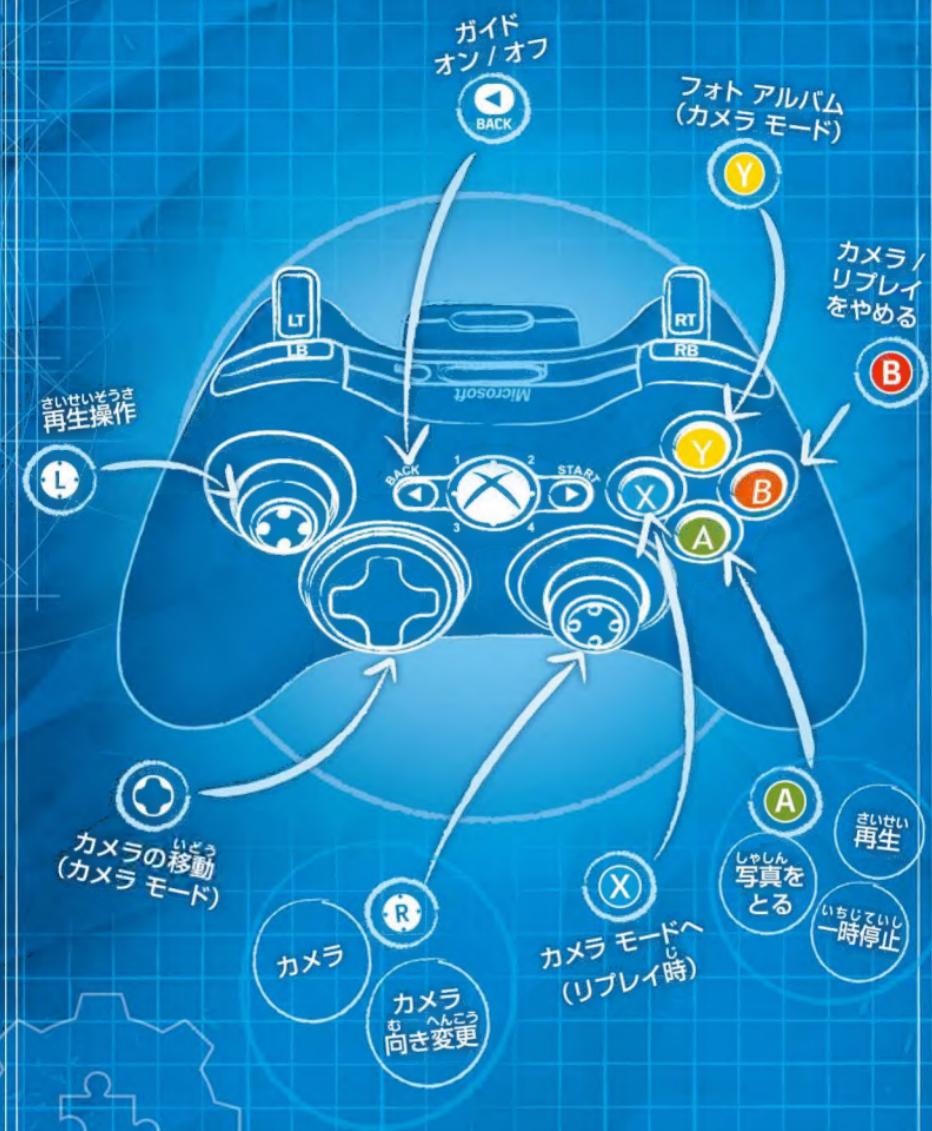
Agent movement powered by pathEngine™ - www.pathengine.com.

DOLBY 本製品はドルビーラボラトリーズからの実施権に基づき製造されています。Dolby、ドルビー DIGITAL 及びダブル D 記号は、ドルビーラボラトリーズの商標です。

その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。
落丁、乱丁はお取り替えいたします。

Printed in Singapore

しゃしん そうさ 写真とリプレイの操作



0908 Part No. X15-17003-01



Microsoft
game studios™